

# Jogo: Chegue à casa vazia

**E.M.E.B JUVENAL GOMES DO MONTE**



## VOCÊ VAI PRECISAR:

- FOLHA DE PAPEL BRANCA
- RÉGUA
- 4 TAMPINHAS DE GARRAFA EM DUAS CORES DIFERENTES. (AS TAMPINHAS PODEM SER SUBSTITUÍDAS POR BOTÕES OU ATÉ MESMO POR 4 CÍRCULOS DE PAPEL PINTADOS EM DUAS CORES DIFERENTES).

## MONTAGEM DO TABULEIRO:

PRIMEIRO, DESENHE O TABULEIRO COM A AJUDA DE UMA RÉGUA. O TABULEIRO É UM GRANDE X COM TRÊS LADOS CONECTADOS E UM PONTO NO MEIO. SERÁ PRECISO DESENHAR PONTOS EM CADA ENCONTRO DE LINHAS (INTERSECÇÕES) DO DESENHO.

OBSERVE A IMAGEM ABAIXO PARA SE ORIENTAR.



## COMO JOGAR

- POSICIONE OS PEÕES E VAMOS JOGAR!
- SORTEIE QUEM COMEÇA O JOGO. PARA BRINCAR É PRECISO MOVER UM PEÃO DE CADA VEZ PARA UM PONTO QUE ESTEJA VAZIO.
- O OBJETIVO DO JOGO É AO MESMO TEMPO BLOQUEAR SEU ADVERSÁRIO PARA QUE ELE NÃO CONSIGA MOVER SEU PEÃO PARA UMA CASA VAZIA, EVITANDO SER BLOQUEADO.
- ESTE É UM JOGO CHINÊS QUE AJUDA A DESENVOLVER O RACIOCÍNIO E A HABILIDADE DE ENCONTRAR SOLUÇÕES.
- 
- 



## IMAGENS ILUSTRATIVAS DA MONTAGEM DO TABULEIRO

